

W roku szkolnym **2020/2021** już po raz **drugi** przystąpiliśmy do **Ogólnopolskiego Projektu „Centrum Mistrzostwa Informatycznego”**.

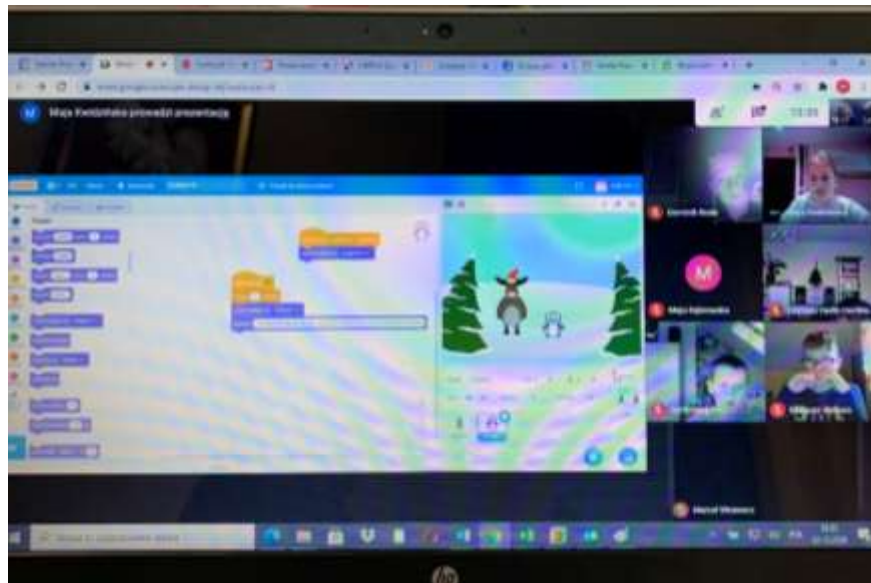
Tym razem nasza szkoła otrzymała **2 granty**. Podobnie jak w poprzednim roku, projekty prowadzone są przez panią Mirosławę Żołą.

W grantie algorytmicznym uczestniczą uczniowie z klas IV. Na zajęciach uczą się analizy i selekcji informacji, ustalania kroków kolejnych działań zmierzających do rozwiązania postawionego zadania, powtórzeń i pętli wykorzystując znane i świetne narzędzie programowania obiektowego – jakim jest Scratch.

W grantie projektowym uczestniczą uczniowie klas IV-VIII. Na zajęciach wykorzystujemy roboty mBoty. MBoty są dla uczniów dobrym wyborem, ze względu na łatwość programowania ich poprzez aplikację mBlock, która bazuje na Scratch'u – który dzieci już poznały. Ten fakt stwarza dobrą synergię na tym etapie zajęć. Na tych zajęciach uczniowie uczą się programowania, rozwijają swoją kreatywność i stymulują do angażowania w innowacyjność i proces twórczy, którego efektem będą własne dzieła.

W ramach grantu algorytmicznego uczniowie będą mogli podnieść swoją wiedzę i umiejętności z zakresu:

- matematycznych podstaw algorytmiki,
- języka programowania (Scratch),
- narzędzi programistycznych,
- tworzenia algorytmów oraz ich analizowania, implementowania oraz testowania.



W ramach grantu projektowego uczniowie rozwijają swoją wiedzę i umiejętności z zakresu:

- nieszablonowego myślenia,
- umiejętności algorytmicznego rozwiązywania problemów informatycznych,
- rozwoju ogólnych zdolności informatycznych,
- wiedzy i umiejętności opartej o najnowsze osiągnięcia z dziedziny elektroniki, mechatroniki, automatyki oraz robotyki,
- projektowania i oprogramowania własnych robotów.

Dzięki udziałowi w projekcie „Centrum Mistrzostwa Informatycznego”, uczniowie mają możliwość rozwoju swoich zainteresowań i talentów.

